NIVEAU

EXPÉRIENCE

(1)

PS POINTS DE SANTÉ : 17

PE POINTS D'ÉNERGIE : 10

PA POINTS D'ARMURE

Profil

NOM
Dragass

RACE — **AGE**
Nain — 19 ans

TAILLE — **POIDS**
150 cm — 75 kg

SPÉCIFICITÉS

ATOUTS
Bourgeois

HANDICAPS
Odeur tenace

CARACTÉRISTIQUES

FORCE		DEXTÉRITÉ		INTELLIGENCE	
Base	Bonus	Base	Bonus	Base	Bonus
2		-3		2	

CONSTITUTION		PERCEPTION		CHARISME	
Base	Bonus	Base	Bonus	Base	Bonus
2		-3		0	+1

VOIES

GUERRIER	VOLEUR	MAGE
1	0	1

INVENTAIRE

ARME	VOIE	DÉGÂTS	PORTÉE
Épée basique	Guerrier	1D8+FOR	CAC

ARMURE	PA	PRÉREQUIS	MALUS
Bouclier basique	1	FOR > -1	-

OBJETS DIVERS
Ration, Repas sur le pouce …(x2), Gourde (1L), Habit chic

FOU 0 ... 10 +1*

PM
POINTS DE MORAL

-1* ... +1 ... -1 ... 5

* MALUS/BONUS SUR TOUS LES JETS DE CARACTÉRISTIQUE

MONNAIE

PO PIÈCES D'OR	PA PIÈCES D'ARGENT	PC PIÈCES DE CUIVRE
58	9	0
	=0,1 PO	=0,01 PO

Coups spéciaux

Voie du Guerrier

Rang 6 ③

②

③   ①   ③

②   ②

① ①

①

①   ①

②

②   ②

Rang 6 ③   ③   ③ Rang 6

Voie du Voleur   Voie du Mage

① Coup spécial débutant

② Coup spécial qualifié

③ Coup spécial expert

Nom	Effet	Voie	PE	Tours
Soin	+ 1D8+CON PS	G / M	3	☐☐☐■
				☐☐☐☐☐☐☐☐
				☐☐☐☐☐☐☐☐
				☐☐☐☐☐☐☐☐
				☐☐☐☐☐☐☐☐
				☐☐☐☐☐☐☐☐
				☐☐☐☐☐☐☐☐
				☐☐☐☐☐☐☐☐
				☐☐☐☐☐☐☐☐

Biographie

Dragass est un nain appartenant à une famille noble du royaume de Drukh. Proche du pouvoir, sa famille est considérée comme le bras armé de la monarchie de Guldrak. Dragass a choisi de laisser derrière lui son héritage familial pour découvrir le monde de lui-même. Il souhaite rejoindre l'Alliance pour participer aux expéditions sur le continent d'Asgure et tenter d'y apporter la paix.